

" Solutions innovantes pour l'apprentissage "

Welience
Innover, c'est notre métier



- 9:00 Accueil – Petit déjeuner (Amphithéâtre Bloc Central, IUT Chalon sur Saône)
- 9:30 – 9:40 Ouverture du workshop par le pôle Cognition et Mouvements – Welience
Antoine Ponce & Yannick Gérard, Welience Pôle Cognition et Mouvements
- 9:40 – 10:00 Le Serious Games, de quoi parle t-on ? Un chef d'entreprise « Serious Games »
Christian Gayton (Président de Qovéo, Lyon)
- 10:00 – 10:20 Témoignage client à propos du serious game « Sim ADVF » développé par Virtuo Facto.
George Michel, AFPA, Chef de projet ingénieur formation
- 10:20 - 10:50 Outils numériques et apprentissages
Gilbert Renaud, enseignant-chercheur Agrosup, Dijon
- 10:50 - 11:20 La socialisation électronique au service du e-Learning.
Olivier Galibert & Kais Lakhoua, chercheurs au CIMEOS, Dijon InfoCom
- 11:20 - 11:50 Pratiques et perspectives de la réalité virtuelle dans le monde de l'apprentissage.
Institut Image (ENSAM,) intervenant à confirmer
- 11:50 - 12:30 Table ronde : l'innovation dans le monde de la formation.

Cocktail déjeunatoire

14:00 - 16:00 Ateliers, essais de simulateurs et de serious games (Institut Image, Chalon sur Saône)

